



CLASSE 3

ABSENCE "ASSISE"
2 minutes




Les directives pour se mettre en place, pour partir et pour revenir sont à l'initiative du juge

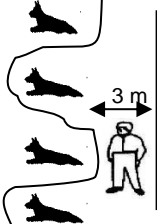


Coef. 3
30 pts

ABSENCE "COUCHÉE"
4 minutes
AVEC
DIVERSION

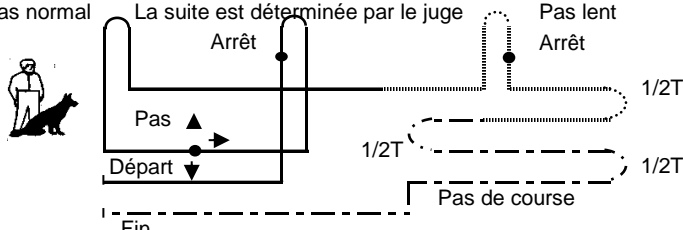


Les directives pour se mettre en place, pour partir et pour revenir sont à l'initiative du juge



Coef. 2
20 pts

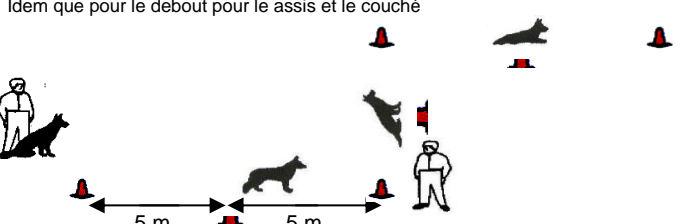
MARCHE AU PIED



Pas normal, La suite est déterminée par le juge, Arrêt, Pas lent, Arrêt, 1/2T, 1/2T, 1/2T, Départ, Pas, Fin, Pas de course

Coef. 3
30 pts

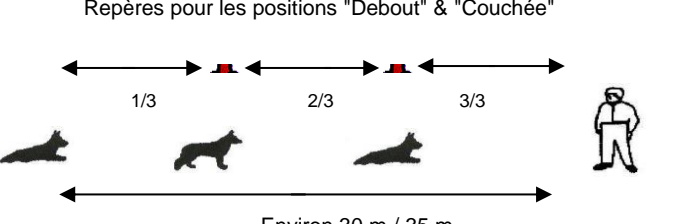
POSITIONS PENDANT LA MARCHÉ



Idem que pour le debout pour le assis et le couché

Coef. 3
30 pts

RAPPEL AVEC "DEBOUT" & "COUCHÉ"



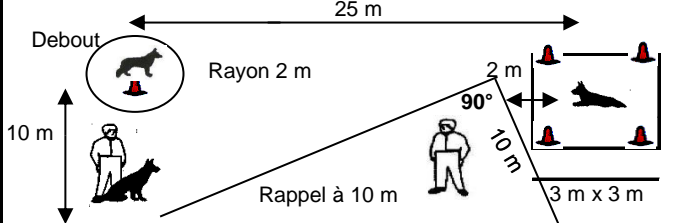
Repères pour les positions "Debout" & "Couchée"

1/3, 2/3, 3/3, Environ 30 m / 35 m

Coef. 4
40 pts

CLASSE 3 (Suite)

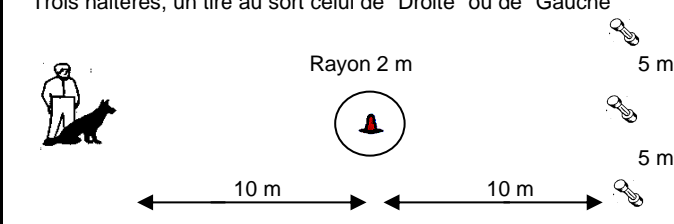
ENVOI EN AVANT COUCHÉ DANS LE CARRÉ



25 m, Rayon 2 m, 2 m, 90°, 10 m, Rappel à 10 m, 3 m x 3 m

Coef. 4
40 pts

RAPPORT DIRECTION.

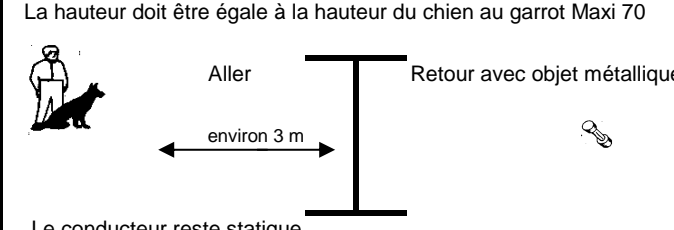


Trois haltères, un tiré au sort celui de "Droite" ou de "Gauche"

Rayon 2 m, 5 m, 5 m, 10 m, 10 m

Coef. 3
30 pts

SAUT DE HAIE AVEC RAPPORT D'OBJET MÉTAL

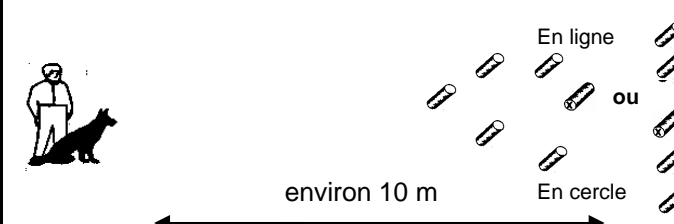


La hauteur doit être égale à la hauteur du chien au garrot Maxi 70

Aller, Retour avec objet métallique, environ 3 m, Le conducteur reste statique

Coef. 3
30 pts

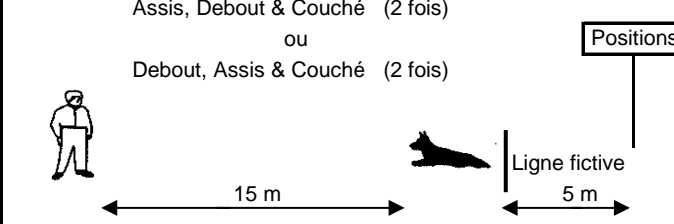
ODORAT ET RAPPORT



En ligne ou En cercle, environ 10 m

Coef. 3
30 pts

POSITIONS A DISTANCE



Assis, Debout & Couché (2 fois) ou Debout, Assis & Couché (2 fois), Positions, Ligne fictive, 15 m, 5 m

Coef. 4
40 pts